

Tytuł: Zespołowe projektowanie aplikacji, sposobem na wyzwolenie kreatywności

**Cele:**

Rozwijanie umiejętności kreatywnego rozwiązywania problemów oraz kształtowanie kompetencji społecznych poprzez pracę nad projektami informatycznymi z zastosowaniem nowoczesnych narzędzi IT w szczególności urządzeń mobilnych i aplikacji internetowych.

**Efekty**

Wzrost umiejętności posługiwania się algorytmami oraz programowania aplikacji w systemie Windows i Android, nowatorstwo polega między innymi na wprowadzeniu do programu środowisk do programowania urządzeń mobilnych jako edytora tekstu, grafiki, narzędzia do tworzenia prezentacji oraz sterowania obiektem po ekranie.

Wzrost umiejętności samodzielnego uczenia się

Zwiększenie umiejętności społecznych: współpraca w grupie, komunikacja, pewność siebie.

Zwiększenie odpowiedzialności za swoje prace

**Opis**

Uczniowie rozwiną kompetencje twarde i miękkie w trakcie pracy nad projektami informatycznymi. Dzięki wykorzystaniu nowych technologii (aplikacje mobilne i internetowe, Arduino, elementy robotyki i mechatroniki) ich istotna część będzie związana z rozwiązywaniem problemów algorytmicznych i programowaniem. Zastosowanie blended learning i odwróconej lekcji pozwoli na maksymalne wykorzystanie czasu zajęć. Praca w chmurze i publikacja prac w Internecie zwiększy świadomość zasad bezpieczeństwa.